

EIN ERSTES DEMO-PROGRAMM

```

/** Das Programm liest die Kantenlänge
 * eines Würfels ein,
 * berechnet Volumen und Oberfläche
 * und gibt die Ergebnisse aus.
 */

// Importieren der benötigten Funktionen
// zum Einlesen und Anzeigen
import dssz.io.*;

public class Wuerfel {

    public static void main(String [] arg) {

        // Vereinbarungen (1)
        stdin in = new stdin();
        int laenge, volumen, oberflaeche;

        // Eingabe (2)
        laenge =
            in.getInt("Eingabe der Kantenlaenge ");

        // Verarbeitung (3)
        volumen = laenge*laenge*laenge;
        oberflaeche = 6 * laenge * laenge;

        //Ausgabe der Ergebnisse (4)
        System.out.println
            ("Volumen -> " + volumen + " Einheiten");
        System.out.println
            ("Oberflaeche -> " + oberflaeche + " Einheiten");

    } // main
} // Wuerfel

```

DER ALLGEMEINE PROGRAMMRAHMEN

```

/**
 * < Kommentar zur Quelle und Funktionalitaet >
 */

import dssz.io.*;

public class < Programmname > {

    public static void main(String [] arg) {

        // Vereinbarungen (1)
        stdin in = new stdin();
        . . .

        // Eingabe (2)
        . . .

        // Verarbeitung (3)
        . . .

        //Ausgabe (4)
        . . .

    } // main
} // <Programmname >

```

ACHTUNG:

der Programmname muß immer mit dem Dateinamen übereinstimmen !

Das Wichtigste im Überblick

// Vereinbarung

Konstanten:

```
final <Typ> <Bezeichner> = <Direktwert>;
```

Variablen:

```
<Typ> <Bezeichner> [= <Direktwert>;]
```

// Eingabe

```
<int-Variablenbezeichner> =
    in.getInt("was soll eingegeben werden");
```

```
<char-Variablenbezeichner> =
    in.getChar("was soll eingegeben werden");
```

...

// Verarbeitung

```
<Variablenbezeichner> = <Quelle>
<Quelle> -> Direktwert, Konstante, Variable, Ausdruck
```

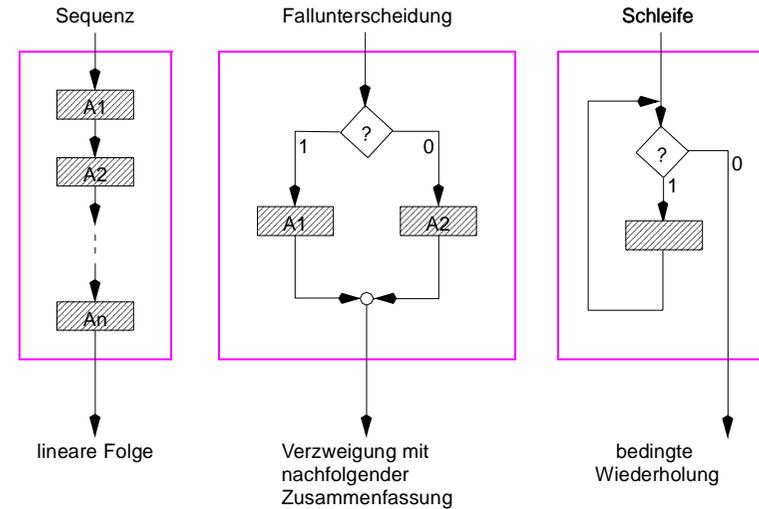
// Ausgabe

```
System.out.println(zk1 + zk2 + zk3 + ... + zkn);
...
System.out.println(zk1);
System.out.println();

System.out.print(zk1 + zk2 + zk3 + ... + zkn);
```

DREI SEQUENTIELLE GRUNDSTRUKTUREN (STRENG STRUKTURIERTE PROGRAMMIERUNG)

PROGRAMMABLAUFPLAN:



STRUKTOGRAMME:

