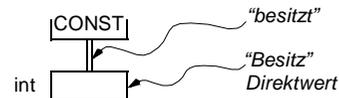


ARBEIT MIT POINTERN (ZEIGERVARIABLEN)

(1) DREI ARTEN DER DATENHALTUNG

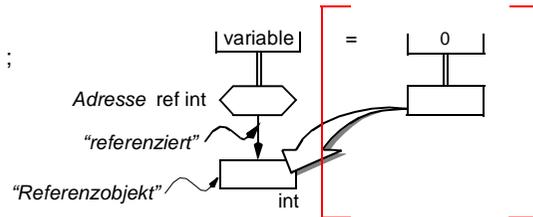
□ Konstante

```
final int CONST = 10 ;
```



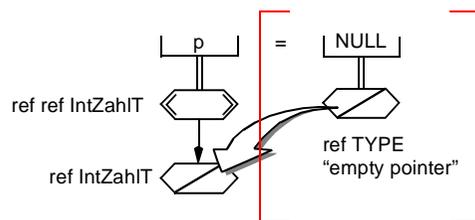
□ Variable

```
int variable [ = 0 ] ;
```



□ Pointer (Zeigervariable, Adreßvariable)

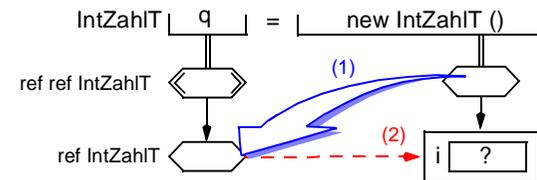
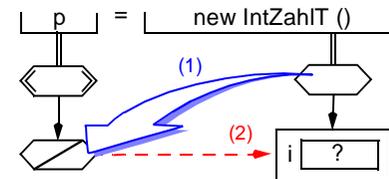
```
class IntZahlIT { int i } ;
IntZahlIT p [ = NULL ] ;
```



Anm.:

- ein auf NULL gesetzter Pointer kann offensichtlich nicht (sinnvoll) entreferenziert werden;
- der Versuch des Entreferenzierens führt zu einem Laufzeitfehler;

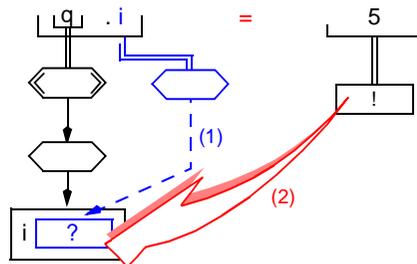
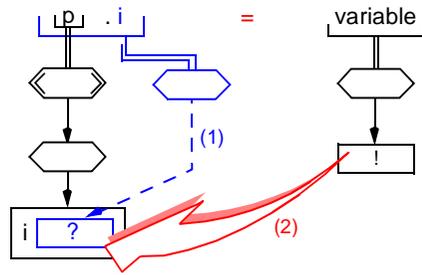
(2) ZUWEISEN VON (GLOBALEM) SPEICHER



Anm.:

- denkbare Systemreaktionen, falls kein Speicher mehr frei:
 - NULL-Zuweisung (Assert-Anweisung (p != NULL))
 - Fehlermeldung durch das Laufzeitsystem
 - BS-Fehlermeldung (segmentation fault, core dumped, ...)
- **Ziel einer Wertzuweisung ist immer das Referenzobjekt der linken Seite.**
 - > vgl. hierzu auch (3) und (4)

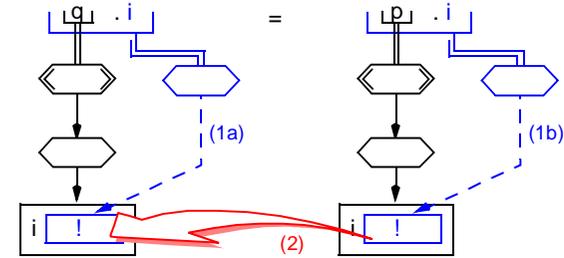
(3) ENTREFERENZIEREN



Anm.:

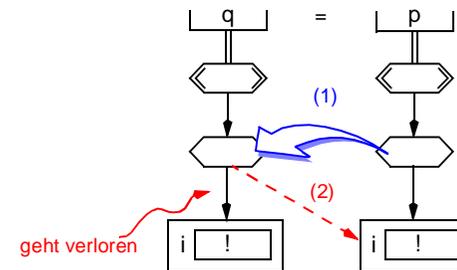
- print (p.i, q.i) -> 0 5

(4) ZUWEISUNGEN MIT POINTERN



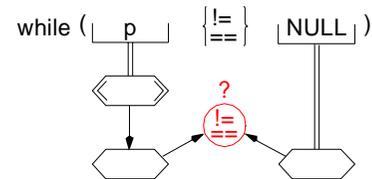
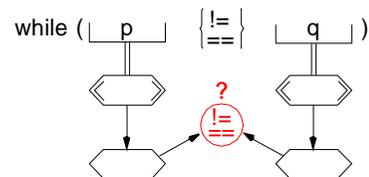
Anm.:

- print (p.i, q.i) -> 0 0
- Wenn nun p neue Direktwerte zugewiesen werden, sind über q weiter die alten Direktwerte verfügbar.
z. Bsp. p.i = 7; print (p.i, q.i) -> 7 0



Anm.:

- print (p.i, q.i) -> 7 7
- Wenn nun p neue Direktwerte zugewiesen werden, sind diese auch über q erreichbar, et vice versa.
z. Bsp. p.i = 3; print (p.i, q.i) -> 3 3

(5) OPERATIONEN AUF POINTERN (ADRESSEN)**(5A) TEST AUF NULL
(MIT ALLEN ADREßTYPEN VERTRÄGLICH)****(5B) TEST AUF GLEICHHEIT/UNGLEICHHEIT,
FALLS POINTER VOM GLEICHEN TYP****(5C) WEITERE OPERATIONEN WERDEN NICHT BENÖTIGT!****(6) SPEICHERFREIGABE**

→ Voraussetzung für Wiederverwendbarkeit des globalen Speichers
 p = NULL; /* simuliert Freigabe, analog zu einem free(p) */
 q = NULL;

(6) EIN DEMO-PROGRAMM

```
class PointerDemo {

// Umgang mit Pointern, d.h. Zeigervariablen
public static void main(String[] args) {
/*a1*/ class MyInteger{int i;};
    MyInteger p = null;
    p = new MyInteger();

/*a2*/ MyInteger q = new MyInteger();
    int variable = 5;

/*b*/ p.i = 3;
    q.i = variable;
    System.out.println("(b): p=> "+p.i+" q=> "+q.i);
    System.out.println(" (p==q) => "+(p==q)+"\n");

/*c*/ p.i = q.i;
    System.out.println("(c): p=> "+p.i+" q=> "+q.i);
    System.out.println(" (p==q) => "+(p==q)+"\n");

/*d*/ p = q;
    System.out.println("(d): p=> "+p.i+" q=> "+q.i);
    System.out.println(" (p==q) => "+(p==q)+"\n");

/*e*/ p.i = 7;
    System.out.println("(e): p=> "+p.i+" q=> "+q.i);
    System.out.println(" (p==q) => "+(p==q)+"\n");

} // main

} //PointerDemo
```